

Realitat Virtual i Realitat Augmentada	
Codi	01TI0084-3/ 06TI0084-3
Modalitat	Semipresencial
Dates	Del 4 al 29 de maig 2026
Hora	Sessió presencial el dia 21 de maig de 2026 de 10 a 13 h
Durada	10 hores
Lloc	Campus Virtual. Sessió presencial a la Factoria del CRAI campus Sescelades
Places	10 (8 PDI/Doctorands + 2 PTGAS)
Destinataris	PDI, doctorands i PTGAS
Impartit per	Jordi Duch, Josep Holgado i Jordi Barrero
Idioma	Català

Descripció

Aquest curs permet als participants conèixer els conceptes més importants sobre la realitat virtual (RV) i realitat augmentada (RA).

La part teòrica del curs es desenvoluparà de manera autònoma a través del campus virtual de la universitat. En aquesta plataforma, els participants tindran accés a tot el contingut necessari per adquirir els coneixements fonamentals i preparar-se adequadament per a la sessió presencial. Això inclourà materials didàctics, lectures, vídeos explicatius i activitats interactives dissenyades per assegurar una comprensió completa dels temes tractats.

A la sessió presencial els participants podran experimentar amb diversos dispositius de RV i RA i explorar una àmplia gamma de continguts i aplicacions enfocats a entorns educatius.

A més de l'aprenentatge pràctic, els participants analitzaran els beneficis educatius de la RV i la RA, així com el seu paper com a guies i facilitadors d'aquestes tecnologies.

Objectius i resultats d'aprenentatge

- Conèixer què és la realitat virtual i la realitat augmentada.
- Identificar els diferents tipus de realitat virtual i augmentada.
- Comprendre la història i evolució de la RV i la RA.
- Explorar els dispositius i aplicacions disponibles per a RV i RA.

- Analitzar exemples i casos d'ús de RV i RA en diversos àmbits.
- Avaluar els beneficis de la RV i la RA en l'educació.
- Explorar i experimentar amb una varietat de tecnologies i experiències de RV i RA per comprendre les seves aplicacions i potencials educatius en l'actualitat, avaluant com poden enriquir i transformar els processos d'ensenyament i aprenentatge.

Resultats d'aprenentatge: Al final del curs, l'estudiant serà capaç de definir què és la realitat virtual i la realitat augmentada, identificar-ne els diferents tipus i comprendre la seva evolució històrica. També podrà reconèixer i analitzar els dispositius i aplicacions existents, descriure exemples i casos d'ús en diversos àmbits, especialment en educació, i valorar-ne els beneficis per enriquir l'aprenentatge. A més, podrà experimentar amb diferents tecnologies i experiències de RV i RA per comprendre les seves aplicacions i potencials educatius actuals, i reflexionar sobre el seu paper com a guia o facilitador en l'ús d'aquestes tecnologies.

Continguts

Realitat Virtual:

- Què és?
- Tipus de RV
- Història
- Dispositius i aplicacions
- Problemàtiques (mareig, dificultat en creació de continguts, ...)
- Exemples i casos d'ús
- Els beneficis de la RV en l'educació
- Rol del professorat i aplicació pedagògica
- Metavers
- CoSpaces
- Imatges i vídeos 360

Realitat Augmentada:

- Què és?
- Tipus de RA

- Exemples i casos d'ús (general i concretes en docència)
- Dispositius i aplicacions
- Els beneficis de la RA en l'educació
- Aplicacions mòbils i plataformes amb continguts educatius

Metodologia

Treball autònom al campus virtual dels continguts teòrics.

Sessió presencial per conèixer i experimentar diferents tecnologies i experiències de RV i RA.

Avaluació i certificació

Per rebre la certificació d'aprofitament del curs, caldrà assistir a la sessió presencial, fer l'activitat final i complimentar l'enquesta de satisfacció del curs.