# Taller de Realitat Virtual i Realitat Augmentada

| | |
|---|---|
| **Codi** | 01TI0084-4/ 06TI0084-4 |
| **Modalitat** | Semipresencial |
| **Dates** | Del 12 d'abril al 7 de maig de 2027 |
| **Hora** | Sessió presencial el dia 28 d'abril de 2027 de 10 a 13 h. |
| **Durada** | 10 hores |
| **Lloc** | Campus Virtual. Sessió presencial a la Factoria del CRAI campus Sescelades |
| **Places** | 10 |
| **Destinataris** | PDI i doctorands |
| **Impartit per** | Jordi Duch, Josep Holgado i Jordi Barrero |
| **Idioma** | Català |

* *Podeu consultar la pàgina següent, on s'inclou més informació sobre el curs.*

** *Aquesta fitxa ha estat revisada perquè compleixi criteris d'accessibilitat.*

## Descripció

Aquest curs permet als participants conèixer els conceptes més importants sobre la realitat virtual (RV) i realitat augmentada (RA).

La part teòrica del curs es desenvoluparà de manera autònoma a través del campus virtual de la universitat. En aquesta plataforma, els participants tindran accés a tot el contingut necessari per adquirir els coneixements fonamentals i preparar-se adequadament per a la sessió presencial. Això inclourà materials didàctics, lectures, vídeos explicatius i activitats interactives dissenyades per assegurar una comprensió completa dels temes tractats.

A la sessió presencial els participants podran experimentar amb diversos dispositius de RV i RA i explorar una àmplia gamma de continguts i aplicacions enfocats a entorns educatius.

A més de l'aprenentatge pràctic, els participants analitzaran els beneficis educatius de la RV i la RA, així com el seu paper com a guies i facilitadors d'aquestes tecnologies.

## Objectius i resultats d'aprenentatge

- Conèixer què és la realitat virtual i la realitat augmentada.
- Identificar els diferents tipus de realitat virtual i augmentada.
- Comprendre la història i evolució de la RV i la RA.
- Explorar els dispositius i aplicacions disponibles per a RV i RA.
- Analitzar exemples i casos d'ús de RV i RA en diversos àmbits.
- Avaluar els beneficis de la RV i la RA en l'educació.
- Explorar i experimentar amb una varietat de tecnologies i experiències de RV i RA per comprendre les seves aplicacions i potencials educatius en l'actualitat,

avaluant com poden enriquir i transformar els processos d'ensenyament i aprenentatge.

Resultats d'aprenentatge: Al final del curs, l'estudiant serà capaç de definir què és la realitat virtual i la realitat augmentada, identificar-ne els diferents tipus i comprendre la seva evolució històrica. També podrà reconèixer i analitzar els dispositius i aplicacions existents, descriure exemples i casos d'ús en diversos àmbits, especialment en educació, i valorar-ne els beneficis per enriquir l'aprenentatge. A més, podrà experimentar amb diferents tecnologies i experiències de RV i RA per comprendre les seves aplicacions i potencials educatius actuals, i reflexionar sobre el seu paper com a guia o facilitador en l'ús d'aquestes tecnologies.

## Continguts

Realitat Virtual:

- Què és?
- Tipus de RV
- Història
- Dispositius i aplicacions
- Problemàtiques (mareig, dificultat en creació de continguts, ...)
- Exemples i casos d'ús
- Els beneficis de la RV en l'educació
- Rol del professorat i aplicació pedagògica
- CoSpaces
- Imatges i vídeos 360
- Thinglink

Realitat Augmentada:

- Què és?
- Tipus de RA
- Exemples i casos d'ús (general i concretes en docència)
- Dispositius i aplicacions

- Els beneficis de la RA en l'educació
- Aplicacions mòbils i plataformes amb continguts educatius

## Metodologia

Treball autònom al campus virtual dels continguts teòrics.

Sessió presencial per conèixer i experimentar diferents tecnologies i experiències de RV i RA.

## Avaluació i certificació

Per rebre la certificació d'aprofitament del curs, caldrà assistir a la sessió presencial i fer l'activitat final.